

# Bedienung des Elektronischen Sudokus

## *grundlegende Funktionen/Problemlösungen*

1. Stellen Sie sicher, dass Sie passende und geladene **Batterien** richtig herum in das Batteriefach eingelegt haben. Die kleine Schraube am Batteriefachdeckel lässt sich mit einem kleinen Kreuzschlitzschraubenzieher lösen. Sollte sich die Schraube nicht sofort herausdrehen lassen, hebeln Sie beim Herausdrehen vorsichtig (z.B. mit einem kleinen Schlitzschraubenzieher, einer Pinzette oder mit einer Messerspitze) unter den Kopf der kleinen Schraube.
2. Es gibt Sukoku-Modelle, bei denen sich der den **Ein- und Ausschaltknopf** („ON/OFF“ siehe Abbildung) direkt auf der Oberseite des Gehäuses befindet, und es gibt Sukoku-Modelle , bei denen sich dieser Knopf unten, direkt auf dem Touchscreen befindet, so dass man das Sudoku dort mit dem beiliegenden Kunststoffgriffel einschalten kann . Beide funktionieren!  
  
ON / OFF Button
3. Der kleine schwarze, manuelle Schalter zum Ein- und Ausschalten der **Displaybeleuchtung** befindet sich SEITLICH am Gerätgehäuse.
4. Die Art und Weise, wie man die Zahlen auf dem Touchscreen in der unteren Zeile auswählt und oben in die Kästchen einsetzt, unterscheidet sich bei den beiden Gerätearten leicht.  
A) Bei den Geräten mit Ein- und Ausschaltknopf direkt auf der Oberseite des Gehäuses wählt man unten mit dem Kunststoffgriffel eine Zahl aus und setzt sie oben mit dem Kunststoffgriffel ein.  
B) Bei den Sukoku-Modellen mit Ein- und Ausschaltknopf auf dem Touchscreen wählt man erst oben im Spiel das Feld aus, in welches eine Zahl eingesetzt werden soll (ein blinkendes Minus erscheint im Feld) und wählt dann unten die Zahl aus, die man einsetzen möchte. Diese Zahl erscheint dann oben im ausgewählten Feld. Es kann sein, dass die eingesetzte Zahl fortwährend blinkt und sich durch Weiterspielen nicht einsetzen lassen “will“. Das bedeutet, dass Sie einen Fehler im Spiel gemacht haben, und dass diese Ziffer schon in der gleichen Zeile, Spalte oder im gleichen Kästchen vorkommt. Sobald Sie den Fehler gefunden und die richtige Zahl eingesetzt haben, können Sie das Spiel an anderer Stelle fortsetzen.
5. Alle weiteren Details entnehmen Sie bitte der Anleitung , die dem Gerät beiliegt.
6. Sollte das Gerät nicht entsprechend dieser Anleitung zu bedienen sein, oder sollten die Ziffern trotz voll geladener Batterien sehr unscharf oder unvollständig erscheinen, ist das Gerät defekt, und Sie haben Anspruch auf Nachbesserung/Ersatz im Sinne unserer Gewährleistung. Nehmen Sie in diesem Falle Kontakt über eine eBaynachricht oder per Mail an [service@timeinternationalgmbh.de](mailto:service@timeinternationalgmbh.de) auf (Betreff „Reklamation“ + Ihre Rechnungsnummer, Kundennummer oder Ihren Ebaynamen).